

🏠 إسم اللعبة: جولة في المدرسة

🎯 هدف اللعبة: تعزيز محتويات الوحدة وتطوير مهارات المحادثة لدى الطلاب.

🕒 المدة: ١٥-٢٠ دقيقة.

🖼️ المواد: تُستعمل صور تمثل أقسام المدرسة، مثلاً: الصف، المكتبة، المختبر...

🎮 التطبيق:

👩‍🏫 يُعلّم المدرّس أولاً الطلاب أسماء أقسام المدرسة باللغة العربية.

🖼️ ثمّ تُجهّز صور تلك الأقسام، وتُلصق على جذران الصف أو توضع ضمن نقاط مختلفة في الصف. يُقسّم المدرّس الطلاب إلى مجموعتين.

🤝 تُراعى قواعد اللطف أثناء اللعبة.

🏆 يقول المدرّس اسم أحد أقسام المدرسة، على سبيل المثال: "أين المكتبة" تتسابق المجموعات لإيجاد الصورة التي تمثل ذلك القسم.

👏 أول من يجدها يكون جُملة باللغة العربية.

💬 على سبيل المثال: "هذه مكتبة".

✅ المجموعة التي تجد الصورة الصحيحة وتكون جملة صحيحة، تحصل على نقطة.

🏆 في نهاية اللعبة، تفوز المجموعة التي تحصل على أكبر عدد من النقاط.