

🏷️ اسم اللعبة: كَيْفَ أَذْهَبُ؟

⌚ المدة: ١٥-٢٠ دقيقة

🎯 الهدف: تعزيز محتويات الوحدة وتطوير مهارات التحدث 🗣️ لدى الطلاب

📦 المواد: -

⚙️ التطبيق: يُذكرُ المُدرِّسُ 🧑🏫 الطلابَ بِمُفْرَدَاتٍ وَتَرَائِبِ الْجُمْلِ الْمُتَعَلِّقَةِ بِوَصْفِ الطَّرِيقِ.

يَرُسِّمُ المُدرِّسُ عَلَى السَّبَّوْرَةِ مُخَطَّطًا بَسِيطًا لِحَيِّ، أَوْ يَعْرِضُ صُورَةَ مُشَابِهَةٍ مِنَ الْمَصَادِرِ الرَّقْمِيَّةِ. قَدْ يَحْتَوِي هَذَا الْمَخَطَّطُ عَلَى أَمَاكِنَ مِثْلِ الْمُسْتَشْفَى 🏥، الْمَدْرَسَةِ، الْمَسْجِدِ 🕌، الْمَكْتَبَةِ، وَغَيْرِهَا.

يَخْتَارُ المُدرِّسُ أَحَدَ الطُّلَّابِ 🧑🏫، وَيَسْأَلُ هَذَا الطَّالِبَ كَيْفَ يَذْهَبُ إِلَى أَحَدِ الْأَمَاكِنِ فِي الْمَخَطَّطِ. مَثَلًا: "كَيْفَ أَذْهَبُ إِلَى الْمَكْتَبَةِ؟"

وَبِنَاءٍ عَلَى الْمَخَطَّطِ، يَسْتَخْدِمُ الطُّلَّابُ عِبَارَاتِ الْمَكَانِ وَالِاتِّجَاهَاتِ لِيُوصِفَ الطَّرِيقَ. مَثَلًا: "إِمْشِ قَلِيلًا 🚶🏫 وَاتَّجِهْ إِلَى الْيَمِينِ/الْيَسَارِ ➡️ ⬅️".

يَخْرِصُ الطُّلَّابُ أَثْنَاءَ اللَّعْبَةِ عَلَى قَوَاعِدِ اللَّيَاقَةِ. وَيَحْصُلُ الطَّالِبُ الَّذِي يُقَدِّمُ وَصْفًا صَحِيحًا عَلَى نِقَاطِ ★. وَتَسْتَمِرُّ اللَّعْبَةُ حَتَّى يُتَقَنَّ الطُّلَّابُ عِبَارَاتِ الْمَكَانِ وَالِاتِّجَاهَاتِ.